

Plantilla CDR para crear diseño de tarjeta usando Corel Draw 15 (X5)

El archivo CDR adjunto tiene el propósito de ayudarlo a diseñar sus tarjetas de plástico. Esta Corel Draw utilizará el formato de archivo y la versión con la que estamos actualmente el uso es 15 (X5) . El archivo se guarda con la paleta de colores CMYK y todos los colores deben estar en CMYK. Si hay colores en RGB, se convertirán a CMYK. Esto también se aplica a todas las imágenes incluidas en el archivo. Cuando incluya imágenes, no utilice archivos vinculados, incluya la imagen dentro del archivo.

El archivo tiene varias capas:

1. **Perforación de ranuras:** muestra las posibles posiciones de las aberturas alargadas con dimensiones 14x3mm y radio de redondeo 1,5mm. La capa está bloqueada y oculto de forma predeterminada, pero se puede mostrar si es necesario. Hay objetos ocultos en la capa colocada donde pueden estar las posibles perforaciones de la RANURA. La capa no se imprime.
2. **Perforación de agujeros:** muestra las posibles posiciones de las aberturas redondas con diámetro de 5 mm. La capa está bloqueada y oculta de forma predeterminada, pero se puede mostrar si fuera necesario. Hay objetos ocultos en la capa colocados donde el posible pueden ser perforaciones redondas. La capa no se imprime.
3. **Banda Magnética:** las posibles posiciones y el tamaño de la banda magnética se muestran con la ayuda de las guías, Posición ARRIBA y posición ABAJO y un ancho de 12,75 mm. La capa está bloqueada y oculta de forma predeterminada, pero se puede mostrar si es necesario. La capa no se imprime.
4. **Diseño de tarjeta:** esta es la capa de trabajo para crear el diseño real de la tarjeta.- imágenes y gráficos.
5. **Líneas Guía:** una capa con líneas guía que marcan el área de impresión (89,7 x 57,9 mm) y la dimensión real de la tarjeta después del corte (85,7 x 53,9 mm).
6. **Fondo:** una capa blanca con dimensiones como el área de impresión de la tarjeta. No eliminar la capa o el objeto que contiene. Si es necesario, puede utilizarlo para configurar el color de fondo de toda la tarjeta.

Nuestra experiencia nos ha demostrado que la mayoría de los efectos que ofrece Corel Draw puede ocasionar muchos problemas al imprimir, como la transposición de objetos, cambios sin exactitud de colores y otros. Preste atención a lo siguiente: La versión final del archivo NO DEBE contener efectos como LENS, TRANSPARENCY, DROP SHADOW y POWERCLIP en imágenes rasterizadas o vectoriales, también imágenes rasterizadas con transparencia. Todos los objetos de malla y degradados deben ser rasterizados usando "Convertir a mapa de bits" y todas las fuentes utilizadas deben convertirse a trazado. En caso de que haya realizado el diseño de su tarjeta con Corel Draw y lo haya exportado a EPS, por favor revise el archivo después de eso para ver si hay imágenes y degradados segmentados.

Si tiene dificultades al utilizar esta plantilla no dude en llamarnos.